Прохождение уровня заключается в перемещении по карте с целью достижения выхода. В помощь игроку предоставляется возможность устанавливать порталы в произвольных местах карты. Помехой в прохождении будут служить турели и двери, которые необходимо открывать с помощью кнопки.

Процесс игры вращается вокруг вымышленного устройства (портальной пушки), которое позволяет создавать два связанных портала (синий и красный). Если открыты оба портала, и в этот момент игрок создаёт новый портал, например, синего цвета, то предыдущий синий портал заменяется новым. Аналогично с красным.

Перемещение через порталы происходит по принципу: каждый из двух порталов служит одновременно входом и выходом. При входе в один из порталов, игрок перемещается к другому.

* К прочим персонажам относятся: стационарные турели, движущиеся турели. Турели пытаются уничтожить игрока. В зависимости от уровня возможности турелей меняются. На более поздних уровнях турель из статической превращается в движущуюся. Также увеличивается урон от снарядов и дальность поражения.